



# Talentspiegel

MU		KL		IN		CH		FF		GE		KK	
----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--	----	--

<b>Kampftechniken (max. 1/Stufe)</b>													
<b>Waffenlose Kampftechniken</b>													
Raufen													
Boxen													
Ringen													
<b>Bewaffnete Kampftechniken</b>													
Äxte und Beile													
Messer und Dolche													
Scharfe Hieb Waffen													
Schwerter													
Speere und Stäbe													
Stichwaffen													
Stumpfe Hieb Waffen													
Zweihänder													
Linkshändig													
Kettenwaffen													
Infanteriewaffen													
<b>Fernkampftechniken</b>													
Schusswaffen													
Wurf Waffen													
<b>Körperliche Talente (max. 2/Stufe)</b>													
Akrobatik (MU/GE/KK)													
Fliegen (MU/KL/GE)													
Gaukeleien (CH/FF/GE)													
Klettern (MU/GE/KK)													
Körperbeherrschung (MU/IN/GE)													
Reiten (CH/GE/KK)													
Schleichen (MU/IN/GE)													
Schwimmen (MU/GE/KK)													
Selbstbeherrschung (MU/KK/KK)													
Sich Verstecken (MU/IN/GE)													
Tanzen (CH/GE/GE)													
Zechen (KL/IN/KK)													
<b>Gesellschaft (max. 2/Stufe)</b>													
Bekehren (KL/IN/CH)													
Betören (IN/CH/CH)													
Etikette (KL/CH/GE)													
Feilschen (MU/KL/CH)													
Gassenwissen (KL/IN/CH)													
Lehren (KL/IN/CH)													
Lügen (MU/IN/CH)													
Menschenkenntnis (KL/IN/CH)													
Schätzen (KL/IN/IN)													
Sich Verkleiden (MU/FF/GE)													
<b>Natur (max. 2/Stufe)</b>													
Fährtsuchen (KL/IN/GE)													
Fallenstellen (KL/FF/KK)													
Fesseln/Entfesseln (FF/GE/KK)													
Fischen/Angeln (IN/FF/KK)													
Pflanzenkunde (KL/IN/FF)													
Orientierung (KL/IN/IN)													
Tierkunde (MU/KL/IN)													
Wettervorhersage (KL/IN/IN)													
Wildnisleben (IN/FF/GE)													

<b>Wissens Talente (max. 3/Stufe)</b>													
Alchimie (MU/KL/FF)													
Alte Sprachen (KL/KL/IN)													
Geographie (KL/KL/IN)													
Geschichtswissen (KL/KL/IN)													
Götter und Kulte (KL/IN/CH)													
Kriegskunst (MU/KL/CH)													
Lesen und Schreiben (KL/KL/FF)													
Magiekunde (KL/KL/FF)													
Mechanik (KL/KL/IN)													
Rechnen (KL/KL/IN)													
Rechtskunde (KL/IN/CH)													
Sprachen Kennen (KL/IN/CH)													
Staatskunde (KL/IN/CH)													
Sternkunde (KL/KL/IN)													
<b>Handwerk (max. 2/Stufe)</b>													
Abrichten (MU/IN/CH)													
Boote Fahren (FF/GE/KK)													
Fahrzeug Lenken (IN/CH/FF)													
Falschspiel (MU/CH/FF)													
Heilkunde, Gift (MU/KL/IN)													
Heilkunde, Krankheit (MU/KL/CH)													
Heilkunde, Seele (IN/CH/CH)													
Heilkunde, Wunden (KL/CH/FF)													
Holzbearbeitung (KL/FF/KK)													
Kochen (IN/KL/FF)													
Lederarbeiten (KL/FF/FF)													
Malen und Zeichnen (KL/IN/FF)													
Musizieren (KL/IN/FF)													
Schneidern (KL/FF/FF)													
Schlösser Knacken (IN/FF/FF)													
Singen (KL/IN/CH)													
Taschendiebstahl (MU/IN/FF)													
Töpfern (KL/FF/FF)													
<b>Intuitive Begabungen (max. 1/Stufe)</b>													
Gefahreninstinkt (KL/IN/IN)													
Glücksspiel (MU/IN/IN)													
Prophezeien (IN/IN/CH)													
Sinnesschärfe (KL/IN/IN)													
Stimmen Immitieren (KL/IN/CH)													
<b>Berufsfertigkeiten/Sonstige Talente</b>													
<b>Sprachen</b>													
<b>Alte Sprachen</b>													